

# AI Roleplay Character Chat

idea-hub · ai-roleplay-character-chat

## 1. The Opportunity

ตลาด AI companion/roleplay chat ระดับโลกมีมูลค่าเกิน \$1.5B แล้วในปี 2024 แต่ผู้ใช้ไทยยังต้องพึ่ง Character.AI หรือ Replika ที่ออกแบบมาสำหรับ Western cultural context —

ตัวละครไม่พูดภาษาไทยเป็นธรรมชาติ, ไม่รู้จักบริบทวัฒนธรรมไทย, และ latency สูงเพราะ server ต่างประเทศ ปัญหาคือคนไทยโดยเฉพาะ Gen Z และ นักเรียน ม.ปลาย-มหาวิทยาลัย ต้องการ "คู่สนทนา" ที่คุยไทยได้สลับเข้าใจ meme, ลำนวน, และ pop culture ไทย ทั้งเพื่อความบันเทิง (roleplay กับตัวละครในดวงใจ)

และเพื่อฝึกภาษาอังกฤษ/ประวัติศาสตร์ไทยในบริบทที่สนุก timing พอดีเพราะ LLM ภาษาไทยดีขึ้นมากในปี 2024 (GPT-4o, Typhoon จาก SCB) และ Character.AI เพิ่งถูกฟ้องเรื่อง safety ในสหรัฐฯ ทำให้มีช่องว่างด้าน trust สำหรับ local player ที่ควบคุม content policy เองได้

## 2. Who Would Pay

### กลุ่มหลัก 1 — นักเรียน/นักศึกษาไทย

- อายุ 16-24 ปี ใช้มือถือ 6-8 ชั่วโมงต่อวัน
- ปัจจุบันใช้ Character.AI ฟรี แต่ติดปัญหา rate limit + ภาษาไทยกระตุก
- Willingness to pay: ฿99-149/เดือน (เทียบ Netflix ฿149 ที่คนรุ่นนี้จ่ายปกติ)

### กลุ่มหลัก 2 — ครู/โรงเรียน B2B

- ครูภาษาอังกฤษระดับมัธยม โรงเรียนขนาด 500-2,000 นักเรียน
- ต้องการ tool ฝึก conversation ที่ปลอดภัย ไม่มี inappropriate content
- ปัจจุบันใช้ worksheet + YouTube ซึ่งไม่ interactive
- Willingness to pay: ฿3,000-8,000/เดือนต่อโรงเรียน (B2B tier)

### กลุ่มรอง — นักอ่าน/แฟน fiction ไทย

- ผู้ใช้ Wattpad, JOYLADA, Fictionlog ที่อยากคุยกับตัวละครจากนิยายที่ชอบ
- มี engaged community อยู่แล้ว monetize ได้ผ่าน creator collab

## 3. Competitor Landscape

# AI Roleplay Character Chat

idea-hub · ai-roleplay-character-chat

**Character.AI** (character.ai) — leader ระดับโลก, ~20M DAU, free tier + \$9.99/เดือน (Character.AI+) ความอ่อนแอ: ภาษาไทยแย่, ไม่มี Thai cultural context, content moderation เป็นข่าวลบ, server lag สำหรับ SEA

**Replika** (replika.com) — เน้น emotional companion, \$19.99/เดือน ความอ่อนแอ: ไม่รองรับภาษาไทย, ตลาดเป้าหมายต่างกัน (adult loneliness vs. Thai teen entertainment)

**Janitor AI** (janitorai.com) — popular ในไทยเพราะ uncensored มาก ความอ่อนแอ: ไม่มี educational angle, legal/brand risk สูง, UX ไม่ polish

**Moshi by Mistral / Typhoon (iapp.co.th)** — Typhoon เป็น Thai LLM จาก IAPP/SCB ที่ดีที่สุดในตลาดตอนนี้ ยังไม่มี consumer-facing roleplay product แต่เป็น potential partner หรือ acquisition threat

**JOYLADA / Fictionlog** — platform นิยายไทย ยังไม่มี interactive AI character feature แต่มี distribution และ IP อยู่แล้ว ถ้าขยับมาทำก่อนจะอันตราย

## 4. Wrapper Risk Reality Check

**ความเสี่ยงจริง:** ChatGPT คุยภาษาไทยได้ดีขึ้นมากแล้ว และคนที่ savvy พอสามารถ prompt เองได้ฟรี แต่ 95% ของ target market (Gen Z ไทย อายุ 16-20) ไม่ทำแบบนั้น — พวกเขาต้องการ UX ที่ packaged ดี มี character profile น่าตื่นตาตื่นใจ และ community ของ characters ที่คนอื่น share กัน

### Moat ที่พอจะสร้างได้:

- **\*\*Thai Character Library\*\*** — curate IP ร่วมกับ นักเขียน/content creator ไทย (เหมือน Roblox model ที่ creator build characters) ยังมี licensed characters จาก popular นิยายไทย ยิ่ง defensible
- **\*\*Distribution\*\*** — partnership กับ JOYLADA, Fictionlog, หรือ Dek-D เพื่อ embed ในที่ที่ audience อยู่แล้ว
- **\*\*Safety/Moderation layer ที่พ่อแม่ไว้ใจ\*\*** — นี่คือ wedge สำหรับ B2B school market ซึ่ง Character.AI ทำได้ไม่ดีหลังข่าว lawsuit
- **\*\*Fine-tune บน Thai data\*\*** ด้วย Typhoon API แทน OpenAI เพื่อ cost + latency ที่ดีกว่า

## 5. Go-to-Market Angle

**First 10 paying customers:** เริ่มจาก Facebook Groups ของ fandom ไทย เช่น กลุ่มแฟน BL novel, SOTUS fandom, หรือแฟน วาย-series — คนกลุ่มนี้อยาก roleplay กับตัวละครที่รักอยู่แล้ว และพร้อมจ่ายถ้า product ดี launch beta ฟรีใน community เหล่านี้ก่อน แล้ว convert เป็น paid หลัง 2 สัปดาห์

# AI Roleplay Character Chat

idea-hub · ai-roleplay-character-chat

**SEO keywords ที่จับได้:** "คุยกับตัวละคร AI", "AI roleplay ภาษาไทย", "ฝึกภาษาอังกฤษกับ AI", "character.ai ภาษาไทย", "AI คุยเป็นเพื่อน" — volume ไม่สูงมากแต่ intent ชัด และ competition ต่ำ

**TikTok/IG Reels** คือ channel หลัก ทำ content แนว "ลองคุยกับ [ตัวละครดัง] AI ดู" เดี่ยวก็ viral เองในกลุ่ม Gen Z — cost per acquisition ต่ำ

**B2B School Channel:** เข้าหาผ่าน สพฐ. network หรือ งาน EDUCA (งานแสดงสินค้าการศึกษาใหญ่ที่สุดในไทย ปีละครั้ง) — ครูภาษาอังกฤษที่ไปงานนี้คือ decision maker ตรง pitch ว่าเป็น "AI language practice partner ที่ปลอดภัยสำหรับห้องเรียน"

**Creator Economy Angle:** ให้ นักเขียน Fictionlog/Wattpad ไทย "อัปโหลด" ตัวละครจากงานตัวเอง แล้วได้ revenue share จาก message credits ที่แฟนๆ ใช้จ่ายกับตัวละครนั้น — model นี้ทำให้ content supply ขยายเองโดยไม่ต้อง build เอง

## 6. Pricing Thesis

Tier	ราคา	สิ่งที่ได้
Free	฿0	50 messages/วัน, standard characters
Plus	฿99/เดือน	Unlimited messages, premium Thai characters, no ads
School	฿4,900/เดือน	ห้องเรียน 1 ห้อง (~40 คน), dashboard ครู, content filter

**ทำไม฿99 ชนะ free alternatives:** Character.AI free tier มี rate limit บ่อยมากช่วง peak hour ในไทย + ภาษาไทยช่วย ฿99 เทียบเท่า ซอนัมโซ่มุก 2 แก้ว คนที่ use case ชัด (ฝึกภาษา, roleplay daily) จ่ายได้สบาย School tier ที่ ฿4,900 ถูกกว่า license software การศึกษาทั่วไปมาก และ justify ได้ด้วย learning outcome

## 7. Build Complexity

**Time to MVP:** 6–8 สัปดาห์สำหรับทีม 2 คน (1 full-stack dev + 1 designer/PM)

**Core Tech Stack:**

- Frontend: Next.js + Tailwind (mobile-first)
- Backend: Node.js / FastAPI

RESEARCH BUNDLE

# AI Roleplay Character Chat

idea-hub · ai-roleplay-character-chat

- LLM: Typhoon API (iapp.co.th) สำหรับ